

VERKSAMHETSBERÄTTELSE 2022

Föreningen

Föreningens styrelse beslutade om vilka mål som föreningen skulle arbeta mot under 2022.

- *Arrangera minst två konvent och eventuellt närvara på övriga event där vi tillfrågats.*
 - *Under det gångna året så har föreningen anordnat två konvent – PåskCon VIII och SävCon XXI. Föreningen har även deltagit på två övriga event – Sävarcamp och Julkon.*
- *Arrangera minst en rollspelsträff per kvartal under året.*
 - *Antalet rollspelsträffar som anordnats under det gångna året har varit färre än en per kvartal. Under året som helhet så har tre rollspelsträffat ägt rum. Alla utav dessa på klossen i samband med andra event där, så som spelkvällar eller Julkon.*
- *Att föreningen ska ha 100 medlemmar vid årets slut där 40% är kvinnor och 70% är ungdomsmedlemmar.*
 - *Vid verksamhetsårets slut så hade föreningen 49 medlemmar. Av dessa är 38 ungdomar (77,6%) och 17 kvinnor (35%).*
- *Att samtliga fredagar och lördagar är uppbokade på lokalen i Sävar.*
 - *Under året så har lokalen använts mindre än förväntat då mycket av verksamheten flyttat in till stan då många av de mest aktiva medlemmarna flyttat in till stan.*
- *Anordna en spelledarsatsning för att utbilda/locka till fler spelledare.*
 - *Föreningen har diskuterat en spelledarkurs där man kan lära ut hur man kan bli en bättre spelledare. Det var samtal om att anordna detta under hösten, men dessvärre kunde föreningen inte hitta en kandidat som kunde leda kursen.*
- *Fortsätta skapa möjligheter att utvecklas inom föreningens kärnverksamhet.*
 - *Under året har 2 föreningsmedlemmar valts till styrelsen för första gången och engagerat sig inom föreningen. Utifrån detta och att andra personer har engagerat sig inom föreningen så anser vi att man har lyckats med detta.*
- *Arbeta med marknadsföring och sociala medier (såsom affischering, Instagram, Facebook med mera) för att skapa ökad kännedom för föreningen.*
 - *Arbetet med sociala medier har ökat, sedan den 3 juni 2022 så har ett YouTube klipp med en längd på ca. 15 – 30 minuter publicerats varje fredag på YouTube kanalen Spelhörnan. I dessa videor har bland annat saker så som podcasts och SävCon marknadsförts. Se mer under rubrik "Spelhörnan"*
- *Skapa innehåll till våra streamingplattformar (Podcast, YouTube och Twitch) och även fortsätta utveckla dessa plattformar.*
 - *Se mer under rubrik "Spelhörnan"*

Föreningen har under året haft 10 styrelsemöten, vilket motsvarar en varje månad förutom under juni och juli. En majoritet av dessa möten skedde på Klossen och Discord samtidigt, ett mindre antal skedde bara digitalt och ett möte skedde enbart på klossen. Det största beslutet som togs under året var att föreningen skulle sluta hyra lokalen på EFS i Sävar då mycket av verksamheten flyttat in till Umeå då många av spelledarna och andra aktiva medlemmar flyttat in till stan. Beslutet gjordes under ett styrelsemöte den 17 augusti och lokalen tömdes den 2 december. Föreningens egendomar flyttades in i ett förråd i Umeå som föreningen hyr. Det beslutades också att om fysisk lokal skulle vilja användas så kan lokaler på Klossen bokas då det uppkommer behov för det.

Årsmötet genomfördes 2022-01-17 på Discord med 11 deltagare med rösträtt. Under mötet så beslutades det att medlemsavgifterna skulle bestå som 100 kronor för grundmedlemskap och 200 kronor för stödmedlemskap.

Efter två år med enbart digital verksamhet så började föreningen åter igen utföra verksamhet i fysiskt format. Både PåskCon VIII och SävCon XXI utfördes i person. Detta har också gjort att föreningen har kunnat hålla några fysiska spelträffar på Klossen.

Under verksamhetsåret har medlemmar i föreningen spelat 7 separata rollspelskampanjer, varav 2 av dem innehåller 2 separata grupper. I dessa 7 kampanjer så spelar totalt 15 medlemmar, varav 3 spelleder åtminstone en av dessa kampanjer, men även spelar i åtminstone en kampanj. Dessa kampanjer har spelats 4 olika system: The One Ring 2nd edition, Dungeons & Dragons 5th edition, RWBY och Primeval.

Spelhörnan

Sedan den 3 juni 2022 så har videoklipp relaterade till rollspel, brädspel och datorspel publicerats på YouTube-kanalen Spelhörnan en gång i veckan. Dessa publiceringar sker varje fredag klockan 14.00 och videorna är ofta redigerade och inspelade i förväg. Detta i syfte att underlätta för alla iblandade. Ungefär halva till tre fjärdedelar av styrelsen har varit inblandade i inspelningarna. Dock inte samtidigt. Redigeringen har till största del sköts av Matilda Lundgren och Simon Lundgren. Matilda Lundgren har också varit ansvarig för thumbnails och schemaläggning av sagd publicering.

Under året som gått så har YouTube-kanalens prenumeranter ökat med sju. Detta ger en total av 41. Antalet visningar har ökat med 91% och visningstimmar med 41%, detta för en total av ca 2400 visningar och 116 visningstimmar. Den genomsnittliga visningslängden för klippen är ca. 10%. Det finns även återkommande serier på kanalen. Det är huvudsakligen Brädspelhörnan, och spelandet av äldre barnspel. Under december månad så publicerades också adventskalendern "Exit the Game", varje dag från och med den 1 till den 24 december. Under denna tid publicerades ingenting på fredagar klockan 14.00.

Mycket av inspelningen av dessa klipp sker hemma hos de involverade styrelsemedlemmarna, med vi har även använt oss av Sverokrummet på Klossen och Studieförbundets streaming-kit som hjälp vid inspelning. Klossen har även bidragit med andra resurser, som till exempel brädspel som spelats in. Under 2022 så har även över 25 avsnitt av podcasten The One Ring spelats in. Dessa har däremot inte börjat publicerats förrän efter årsskiftet 2022/2023, med första avsnittet publicerat den 2 januari.

PåskCon VIII

Mötena för planeringen skedde digitalt på Discord. Konventet blev på plats i Klockargården, Sävar efter restriktionerna släpptes. Konventet ägde rum mellan 22–23 april. Målet var att få runt 4–5 lag som innehöll 4–5 spelare, och vi skulle marknadsföra konventet på sociala medier och sätta ut affischer på Sävar skola och Umeå universitet. Nils hade i uppdrag att kontakta spelare och Matilda med hjälp av Adam satte ut affischer. Den sista dagen för att skicka in scenarion var 27 mars, därefter öppnades spelaranmälan 27 mars och stängdes 10 april.

Det var 3 lag som deltog med 6 spelare i varje lag. Några av spelarna kunde inte spela, vilket slutade med att de resterande spelarna samt några av de andra konventsdeltagarna flikade in med scenarion. Trots detta var majoriteten av spelarna nöjda enligt utvärderingen. Utvärderingen visade en majoritet av män än kvinnor som deltog, men att åldersgruppen var majoritet yngre. Deltagarna kände sig trygga, vissa visste inte vem som styrde konventet, vilket kan vara något att tänka på i framtiden.

SävCon XXI

SävCon XXI gick av stapeln mellan den 28 och 30 oktober på Sävar skola. Totalt 43 deltagare anmälde sig vilket bildade åtta lag med 4 – 5 deltagare per lag. Totalt sju spelare deltog, däremot tyvärr med en avbokning, som ledde till att styrelseledamot Adam Vestman hoppade in med ett rollspelspass under fredagskvällen den 28/10. Under konventet så sattes även en streaming och inspelningsstudio upp på konventet. I denna studio så ansvarade Matilda Lundgren med support av Adam Vestman och Simon Lundgren att livestreams, men även videoinspelningar genomfördes. Detta gjorde att trots att konventet nu var tillbaka i fysisk form så fanns det även tillgängligt digitalt. Detta är något som senare bestämdes att även fortsätta med inför kommande SävCon.

Vid utvärdering efter konventet så svarade 21 av 43 deltagare, vilket är nästan hälften. Rent konkret så svarade 48% av deltagarna på den utskickade utvärderingen som ges till alla deltagare, inklusive konventshjältar och övriga. 100% av de som svarade på utvärderingen påstods känna sig trygga under konventet, en glädjande siffra. Snittbetyget för konventet på en skala ett till sex blev 5,1/6 med ett lägsta betyg på 3/6. En artikel om konventet publicerades även i Västerbottenskuriren i veckan efter konventet genomförts och Simon Lundgren intervjuades även innan konventet av P4 Västerbotten.