

Verksamhetsberättelse 2023

Föreningen

Föreningen har under året generellt sett utökat sin verksamhet både i Umeå och Sävar med möten på både Klossen på Ålidhem i Umeå och Sävar bibliotek. Detta med hjälp av rollspels och brädspel träffar, samt så har föreningen också anordnat de två återkommande konventen PåskCon och SävCon. Rollspelsträffarna på Klossen har även varit i samarbete med studiefrämjandet.

Årsmötet beslutade om vilka mål som föreningen skulle arbeta mot under 2023.

Arrangera minst två konvent och eventuellt närvara på övriga event där vi tillfrågats.

Under 2023 har konventen PåskCon och SävCon arrangerats på Klossen respektive Sävar skola. Föreningen har även medverkat på rollspelsträffar på Klossen och brädspelsträffar Sävar bibliotek samt en rollspelsträff på UNF.

Expandera ut från Sävar, så vi kan nå ut till hela Umeå kommun.

Föreningen har huvudsakligen utgått från event, platser och andra föreningar i Umeå under det gångna året. Eventen har varit bland annat spelkvällarna på Klossen i samarbete med Studiefrämjandet samt en rollspelskväll på UNF på deras lokal i centrala Umeå.

Arrangera 1 rollspelsträff per kvartal, eventuellt i samband med andra event under året.

Under det gångna året så har rollspelsträffar på Klossen anordnats ungefär en gång i månaden, en gång i veckan under oktober. Detta i samband med spelkvällar på Klossen. Däremot så ställdes dessa in under januari, juni, juli, augusti och december samt en av de i oktober, detta för en total av nio rollspelsträffar.

Föreningen ska ha 100 medlemmar vid årets slut där 40% är kvinnor och 70% är ungdomsmedlemmar.

42 av föreningens totalt 67 medlemmar är ungdomsmedlemmar, detta innebär att 62,7% av föreningens medlemmar är ungdomsmedlemmar.

17 av föreningens totalt 67 medlemmar är kvinnor (juridiskt kön), detta innebär att 25,4% av föreningens medlemmar är kvinnor.

Anordna en spelledarsatsning för att utbilda/locka till fler spelledare.

En sådan satsning har i nuläget endast pratats om som ett förslag och inte anordnats av föreningen. En sådan satsning har däremot anordnats på Klossen av Studiefrämjandet. Detta är ingenting som föreningen har deltagit i.

Fortsätta skapa möjligheter att utvecklas inom föreningens kärnverksamhet.

Via spelkvällarna på Klossen så har föreningen etablerat god kontakt med en mängd spelledare inte bara till SävCon, utan också föreningen i helhet. Under SävCon så har även ett gäng konventshjältar blivit engagerade i föreningen.

Arbeta med marknadsföring och sociala medier (såsom affischering, Instagram, Facebook med mera) för att skapa ökad kännedom för föreningen.

Detta har huvudsakligen gjorts i samband med event som föreningen anordnat eller deltagit på. Inför SävCon så prövades metoden av digital marknadsföring på Umeå universitet utöver inlägg på Facebook, Instagram och föreningens Discord-server. I utvärderingar av konventet så ställs även frågan hur deltagarna fått reda på om konventet.

Skapa innehåll till våra streamingplattformar (Podcast, YouTube och Twitch) och även fortsätta utveckla dessa plattformar.

Podcasten har publicerats en gång i veckan, måndagar kl. 06.00. Detta med avsnitt som är mellan 60 - 120 minuter långa. YouTube videor har publicerats en gång i veckan, detta varje fredag kl. 14.00. Dessa videor är mellan 20 - 60 minuter långa. Twitch används enbart som en livestreamingplattform under konventen.

Möten

Föreningen har under året haft tio styrelsemöten, vilket motsvarar en varje månad förutom under juni och juli. En majoritet av dessa möten skedde digitalt via Discord, med undantag för ett fåtal möten som skedde delvis digitalt och delvis fysiskt på Klossen. SävCon möten skedde nästan en gång i veckan mellan augusti och november, dessa också huvudsakligen digitalt på Discord.

Spelhörnan

Likt föregående år så har våra streamingplattformar via podcast och YouTube videor producerats och publicerats en gång i veckan. Huvudsakliga ansvaret för detta har legat på Matilda Lundgren som redigerar och med hjälp av intressenter i föreningen producerar detta material. Publiceringar har skett varje fredag klockan 14.00 och videorna är redigerade och inspelade i förväg. Simon Lundgren har som tidigare två år ansvarat för produktionen och redigering av en julkalender med Exit som publicerades varje dag från och med den 1 till den 24 december. Under denna tid publicerades ingenting på fredagar klockan 14.00.

Under 2023 har över 40 avsnitt av podcasten Spelhörnan publicerats. Dessa har publicerats varje måndag kl 06.00, med några få undantag, och spelas även in och redigeras kontinuerligt i förväg. Dessa släpps via Spotify for Podcasters (tidigare Anchor.fm) till en mängd olika streamingtjänster, bland annat Spotify och Apple Podcasts.

PåskCon IX

PåskCon arrangerades den 14-15 april 2023 på Kulturhuset Klossen i Umeå. Konventet var gratis och hade 22 deltagare. Under den första dagen genomfördes två rollspelspass och under den andra dagen var det en öppen brädspelsträff på eftermiddagen med ett rollspelspass på kvällen. Under brädspelsträffen arrangerades två brädspelsturneringar, en i spelet KLASK och en i spelet Kluster, båda turneringarna hade högt deltagande.

Av konventets deltagare var det 13 män och 9 kvinnor som deltog. 14 deltagare var under 26 års ålder. 100% av deltagarna som svarade i utvärderingen kände sig trygga på konventet. Helhetsupplevelsen av konventet var 5 poäng av 6 möjliga.

SävCon XXII

SävCon arrangerades mellan den 3-5 november 2023 traditionsenligt på Sävar skola. Ett konvent som planerades med möten varje vecka under ca. fyra månaders tid. Planeringen för SävCon skedde nästan enbart digitalt med få undantag för inköp och dylikt. Nytt för i år var satsningen på merchandise av olika slag utöver muggar. Detta i form av tröjor, tygkassar, klistermärken och fler varianter av muggar. Detta blev en stor utgift för föreningen som ledde till en ekonomisk förlust.

I deltagarutvärderingen av SävCon så fick konventet 5,6 poäng av 6 möjliga, samt att 100% av både deltagare och projektgruppen känt sig trygga under konventets gång samt under förberedelserna. Intresset för att anordna ytterligare SävCon var tydligt hos både deltagare och projektgruppen.